Esports merupakan suatu istilah untuk kompetisi permainan video pemain jamak, umumnya antara para pemain profesional. Aliran permainan video yang biasanya dihubungkan dengan olahraga elektronik adalah aliran strategi waktu-nyata, perkelahian, tembak-menembak orang-pertama, dan arena pertarungan daring multipemain.

Beberapa tahun terakhir komunitas e-sport semakin digemari oleh banyak pihak tanpa terbatas oleh umur maupun gender. Banyaknya peminat yang ingin menjadikan e-sport sebagai pekerjaan dan bukan sekedar hobi , pada 2019, berdasarkan data dari Indonesia Esports Premier League (IESPL), terdapat 62,1 juta orang yang aktif bermain gim di dalam negeri. Angka ini membawa Indonesia pada peringkat 12 dalam pasar gim dengan jumlah pemain terbanyak.Namun , pemain awam yang ingin gabung ke team e-sport banyak yang kebingungan bagaimana cara mereka untuk masuk ke team-team tersebut .

Untuk itu solusi apa yang bisa lakukan?